



S0004 Remplacement des patins d'usure sur SB360 (MK6)

S0004	Version 1	Structural	17 Août 04
-------	-----------	------------	------------

Procédure pour remplacer les patins d'usure du MK 6

1. Positionner le module de grue au milieu, entre la position 20' et 40'.
2. Dévisser les boulons de sécurité du moteur d'entraînement hydraulique, permettant au moteur et au pignon de se distancer des crémaillères d'entraînement.
3. En utilisant les leviers manuels situés à côté des valves hydrauliques, étendre et incliner jusqu'à ce que les stabilisateurs touchent le sol.
4. Incliner le stabilisateur lentement jusqu'à ce que la base du module soit éloignée de 4 cm de l'arrête du châssis.
5. Changer les patins d'usure du côté du levage.
6. Baisser les stabilisateurs jusqu'à la base du module, les patins faisant contact avec l'arrête du châssis.
7. S'assurer que le stabilisateur est toujours en contact avec le sol puis élever le bras inférieur complètement.
8. Faire descendre délicatement le stabilisateur jusqu'à ce que le côté de la base du module opposé au levage soit éloigné de 4 cm de l'arrête du châssis.
9. Changer les patins d'usure du côté opposé au levage.
10. Incliner le stabilisateur lentement jusqu'à ce que la base du module et les patins touchent l'arrête du châssis.
11. Abaisser complètement le bras inférieur, puis délicatement abaisser et rétracter le stabilisateur.

Remonter le module du moteur d'entraînement et régler comme indiqué dans la fiche d'information S0001. .



Les patins fournis sont aux dernières spécifications. Sur les nouvelles machines nous permettons aux patins de bouger à l'intérieur de leur cavité. Cela permet de réduire les problèmes de modules qui collent. Pour obtenir cette liberté de mouvement des patins sur de plus anciennes machines les patins actuels peuvent être raccourcis pour permettre un jeu de 2cm sur la longueur et de 0.5cm sur la largeur. Les patins peuvent être coupés avec des outils normaux pour couper le bois (scie plate etc).